

//////// obsah ročníku / volume contents //////////////////////////////////////

studie / articles

Dustin Breitling
Virtual Laboratories: Mesocosms and Gameworlds XLVI/2, 145–176

David Černín
Interacting with the Past: Historical Sciences and Historical Games XLVI/2, 121–144

Kateřina Lochmanová
Leibniz and the First Law of Thermodynamics XLVI/1, 89–114

František Mošna
Vývoj a interpretace pojmu pravděpodobnost XLVI/1, 61–87

Matthew Sample
Critical Contextual Empiricism and the Politics of Knowledge XLVI/1, 31–59

Jakub Škrdla
Analýza světů digitálních her: prostorová sémiotika a její recepce XLVI/2, 177–216

Martin Zach a Lukáš H. Zámečník
Zjednodušující předpoklady v nekauzálních vysvětleních XLVI/1, 3–29

miscelanea

Ivo Pezlar and Helena Bendová
Gaming Science: Exploring the Intersection of Science and Video Games XLVI/2, 117–119

obsah ročníku / volume contents XLVI/2, 217